

## Kom igång med programmering i Scratch

För att komma igång med programmeringen i Scratch, gå in på den här länken: <http://scratch.mit.edu/users/knepoknap/>. Under "delade projekt" hittar du följande uppgifter:

- Sätt ihop hamburgarna
- Drönaren
- Hjälp truckarna att köra rätt

För varje uppgift finns ett "projekt" där du kan lösa uppgiften själv, samt ett "projekt" som innehåller lösningsförslag.

Tryck på det projekt som du vill arbeta med. Testa att trycka på den gröna flaggan för att se vad som händer (när du trycker på den gröna flaggan körs koden).

För att se koden och kunna ändra i den trycker du på "Se inuti". Du lägger till kod genom att "dra" kod-block från menyn på vänstersidan in till mitten. Tryck sedan på den gröna flaggan för att köra din kod. Här gäller det att testa sig fram! Var inte rädd för att göra fel, du kan alltid börja om.

Har du aldrig tidigare arbetat med Scratch så hittar du enkla videos som visar hur du kommer igång på [Kodboken](#). Här finns också fler kluriga programmeringsuppgifter att jobba med.

## Måste jag skapa ett konto?

Du kan arbeta med projekten utan att skapa ett konto. De ändringar som görs sparas då inte. Om du lämnar sidan kommer alltså det som du har gjort att försvinna. För att kunna spara det du gör behöver du:

1. ha ett konto
2. skapa en egen kopia av projektet.

Skapa ett konto genom att trycka på "Gå med i Scratch" överst på sidan. För att sedan skapa en egen kopia av ett projekt går du in i projektet och trycker på "Remix". Du har nu skapat en egen kopia av projektet som du kan arbeta i och de ändringar som du gör kan sparas (men bara för dig som användare, andra kan inte se det). För att spara trycker du på "Spara nu" uppe till höger när du är inne i ett projekt.

